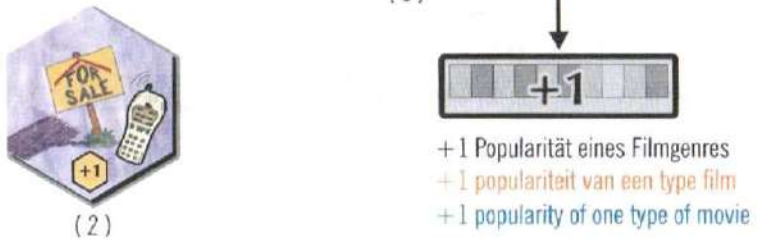
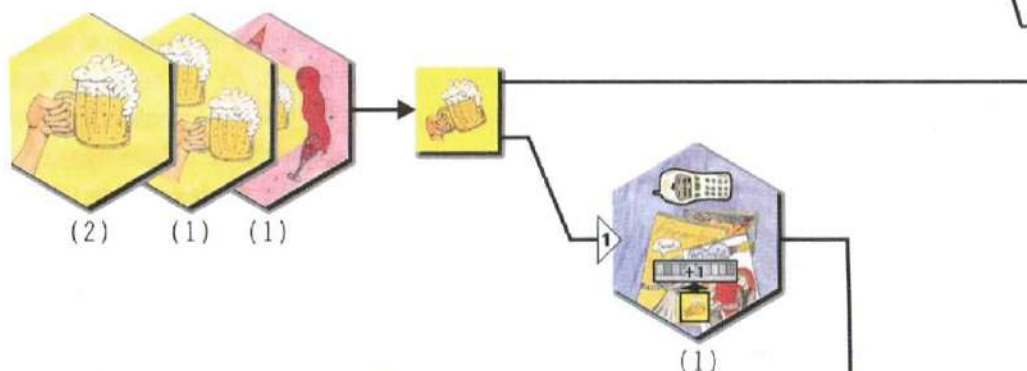
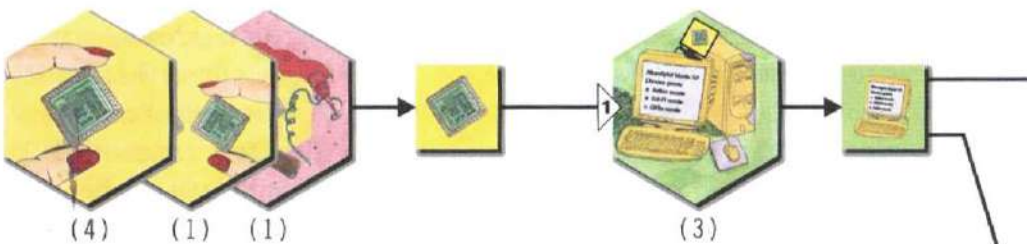
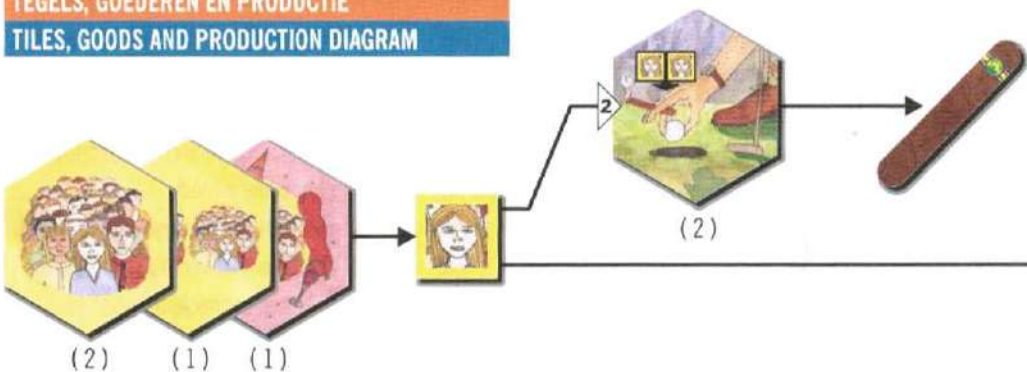


SPIELPLANTEILE, GÜTER UND PRODUKTION
TEGELS, GOEDEREN EN PRODUCTIE
TILES, GOODS AND PRODUCTION DIAGRAM



1 Marker benötigt als Rohstoff
 1 stukje nodig als input
 1 marker required as input

2 Marker benötigt als Rohstoffe
 2 stukjes nodig als input
 2 markers required as input

Anzahl der Spielplanteile, die im Spiel vorhanden sind.
 () Aantal tegels dat in het spel zit
 Number of tiles in the game

